

Pi-Kit : instructions de montage



Raspberry PI5 et controles en USB.



Scannez le QR code pour voir le montage en vidéo

- ✓ Votre Raspberry doit être configuré, prêt à jouer (voir instructions pour configuration de l'affichage)
- ✓ Munissez vous du schéma de câblage alimentation , du schéma de câblage du panel de touches , du schéma de câblage des boutons leds (option)
- ✓ L'écran LCD peut être monté pour une interface de jeux à l'image horizontale ou verticale. Le plan décrit par défaut le montage pour l'image horizontale, en cas de montage pour une image verticale le pictogramme  vous indique la variation sur le plan.
- ✓ Si vous utilisez une visseuse sans fil , attention au couple de vissage utilisé.

Outils nécessaires:



4x16mm



3.5x10mm



PZ2 



2.6x12mm



PH1 



Pince plate ou douille de 10 et 14 pour serrer les différents écrous.



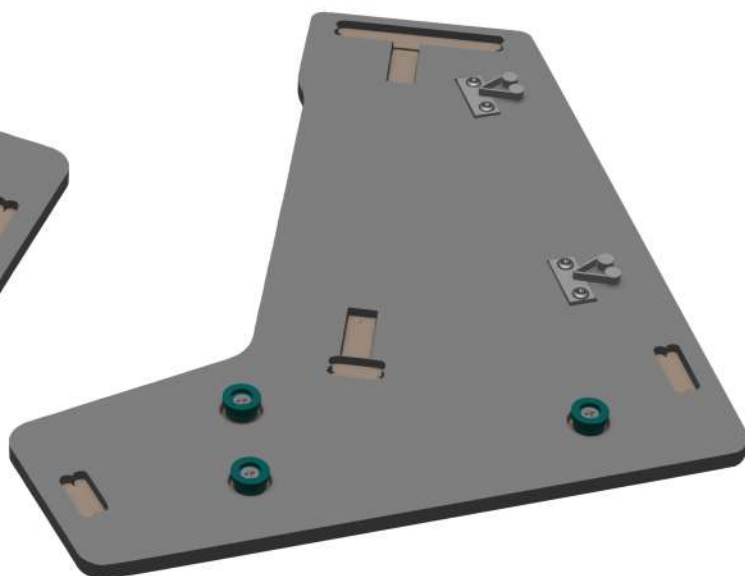
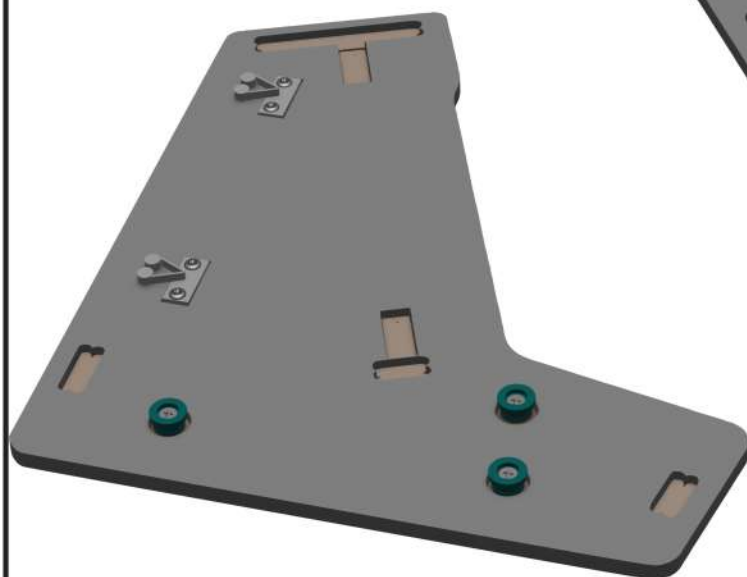
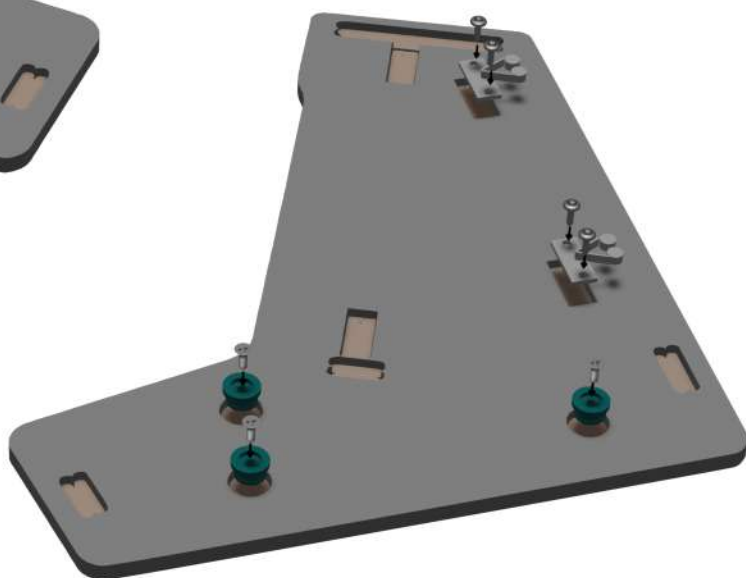
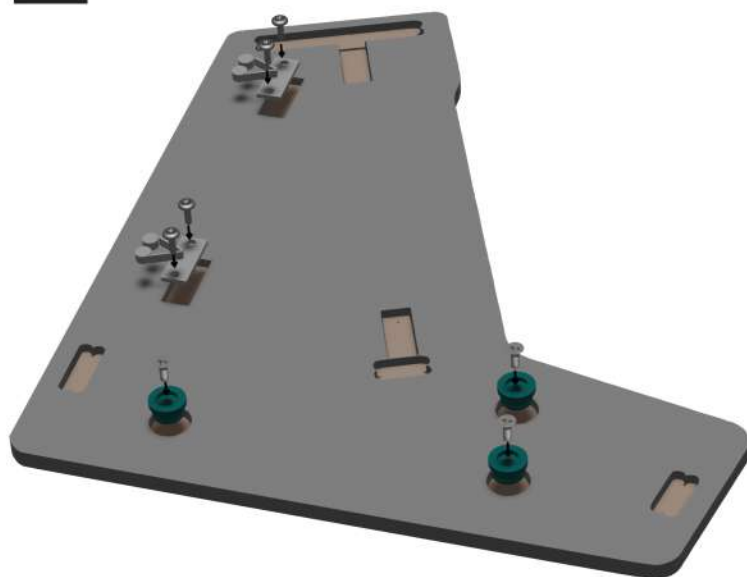
Cutter pour couper le profil caoutchouc

JANVIER 2025



www.pixinvader.com

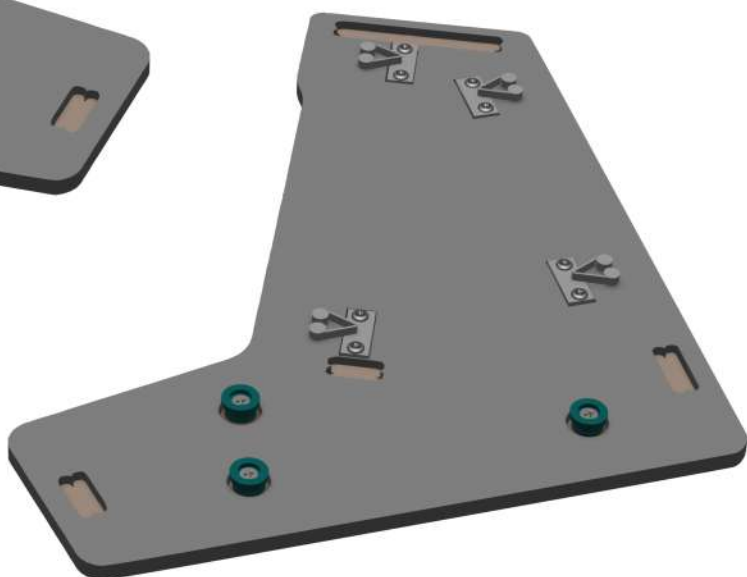
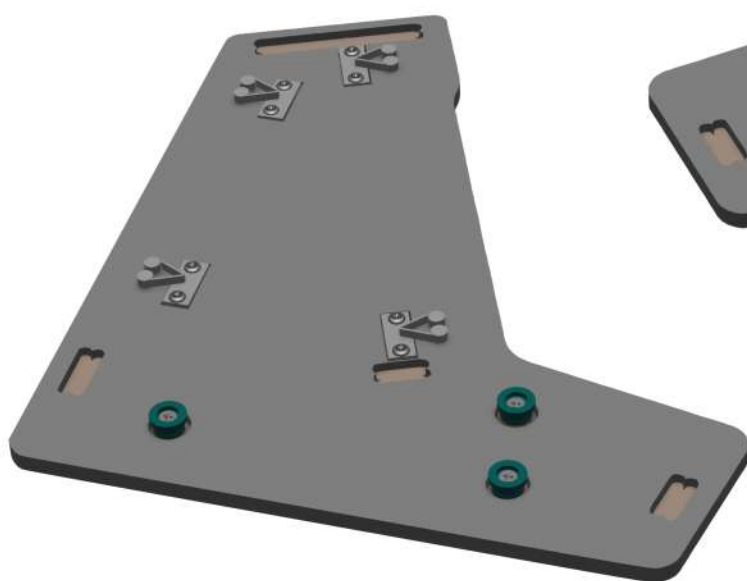
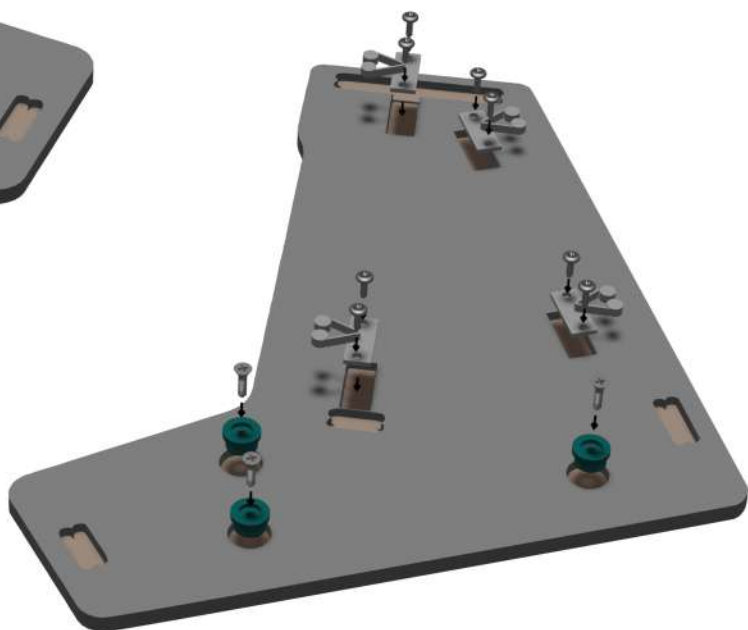
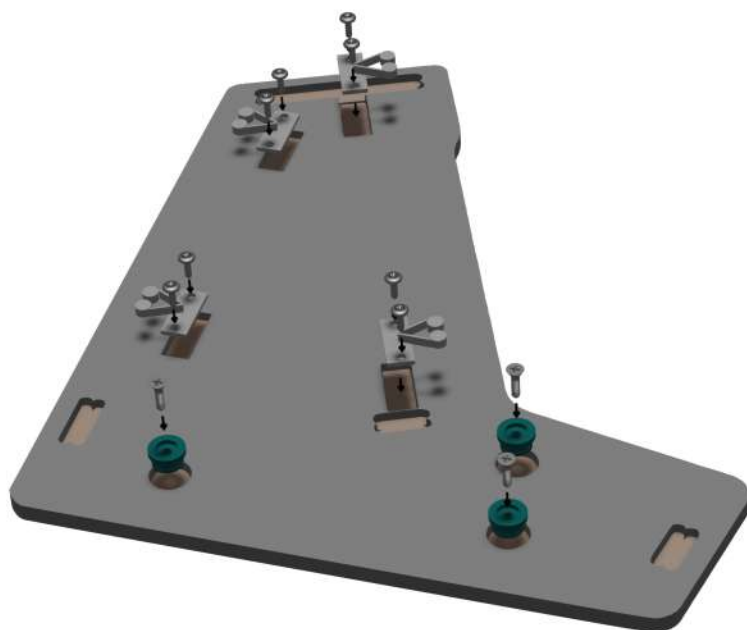
1 Version écran horizontal



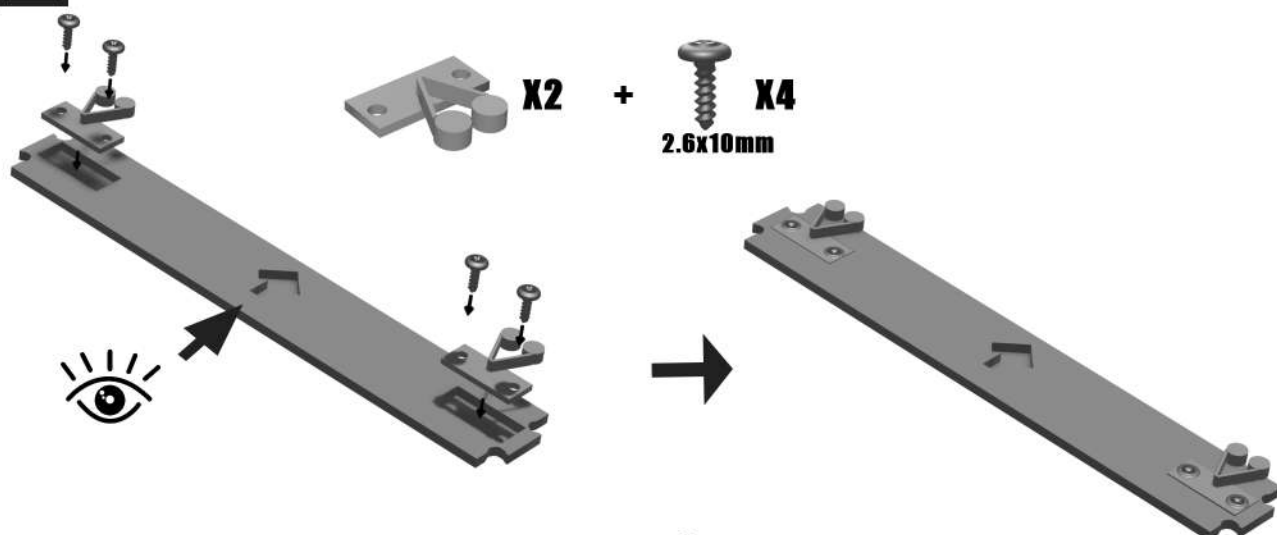
1 Version écran vertical



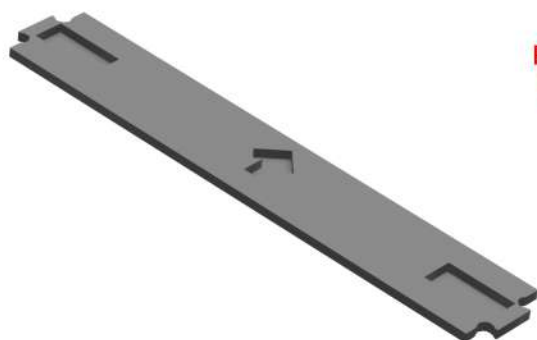
Passez à l'étape suivante si vous avez choisi la configuration avec l'écran à l'horizontale



2 Version écran horizontal



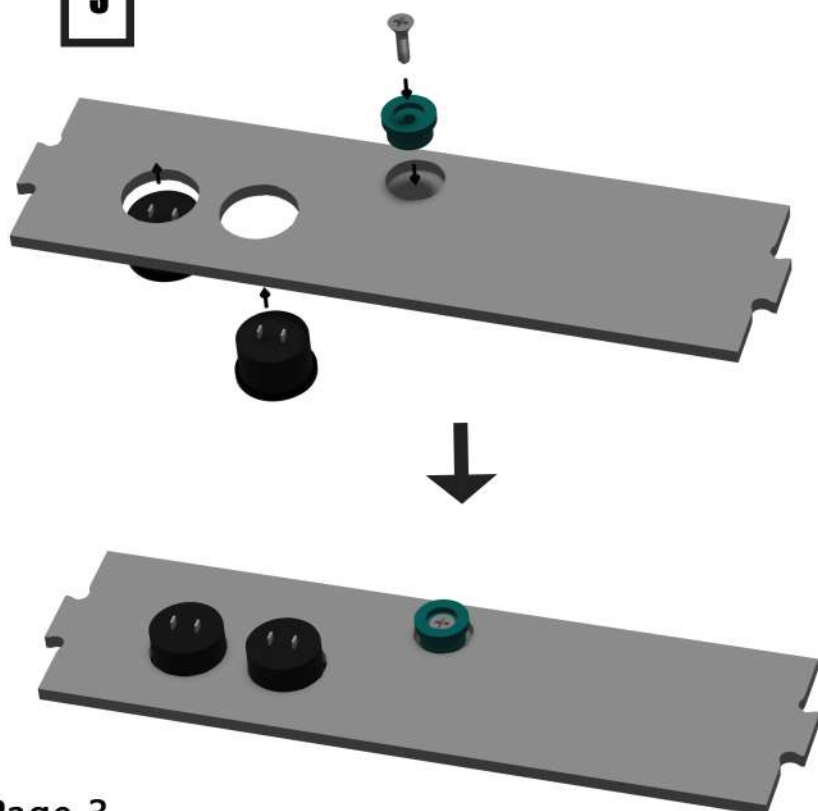
Version écran vertical



Passez à l'étape suivante si vous avez choisi la configuration avec l'écran à l'horizontale

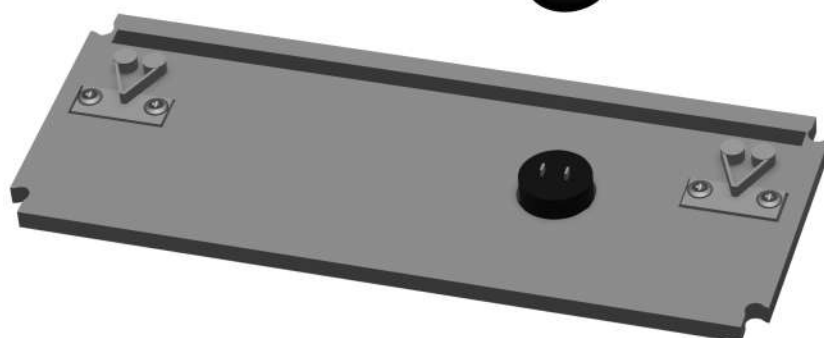
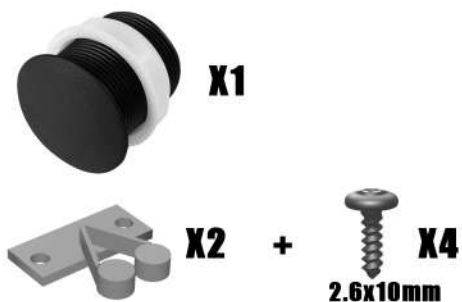
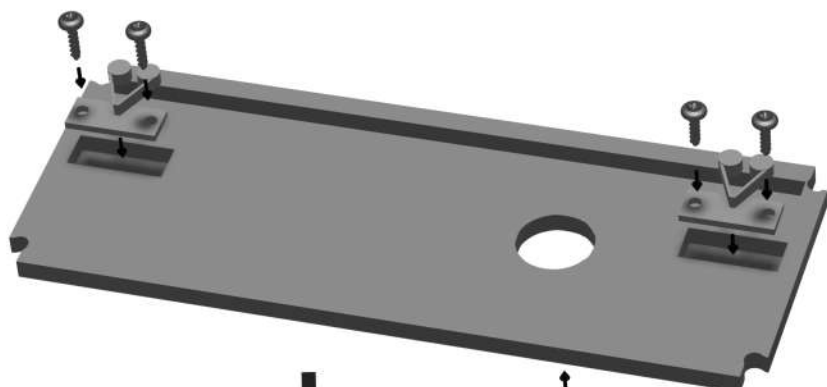
Laisser cette planche nue

3



Connecter les fils aux cosses des boutons , voir fiche panel

4 Version écran horizontal

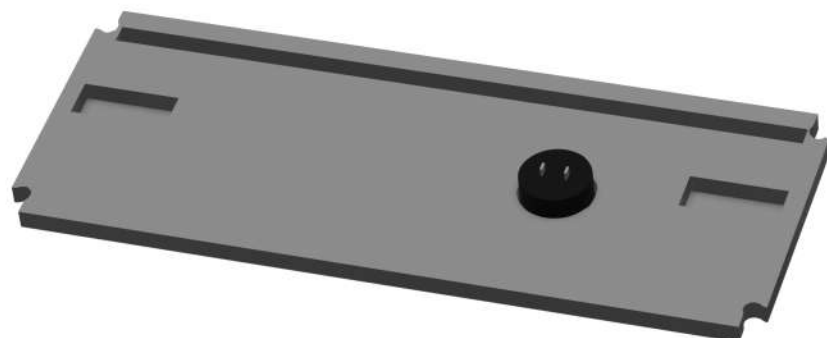
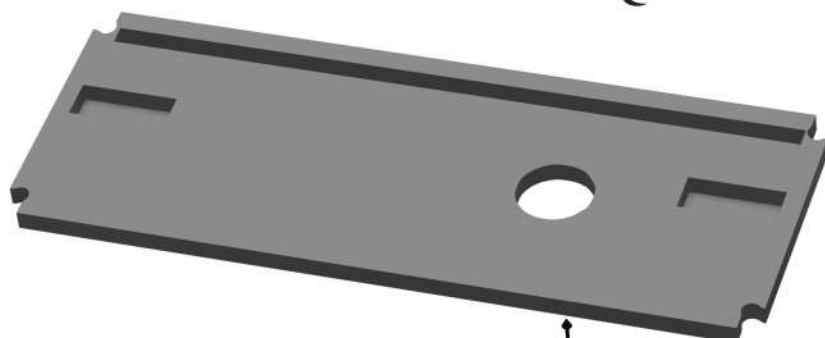


Pour le Raspberry Pi 5
ce bouton n'a pas de fonctionnalité
mettre le bouchon

Version écran vertical

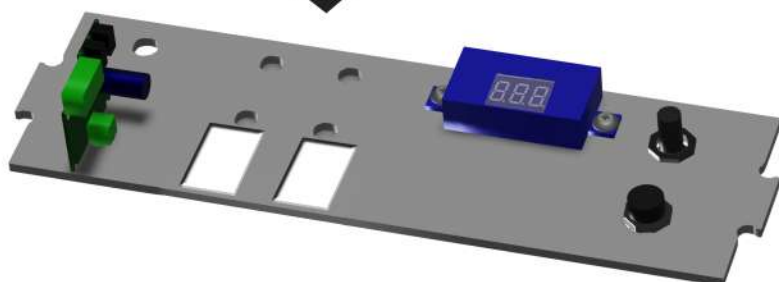
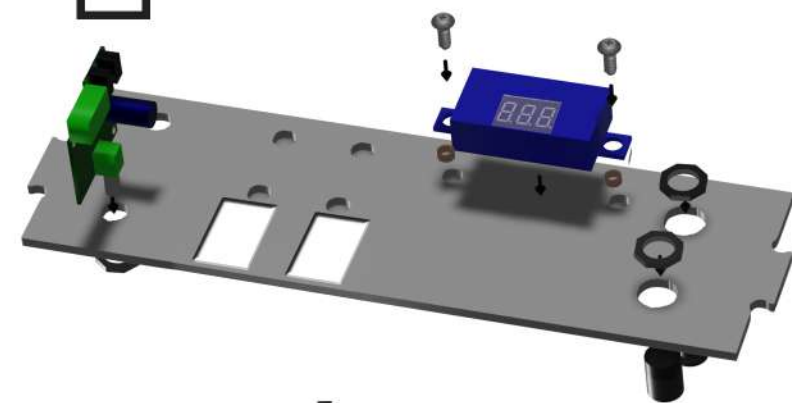


Passez à l'étape suivante si vous avez choisi
la configuration avec l'écran à l'horizontale



Pour le Raspberry Pi 5
ce bouton n'a pas de fonctionnalité
mettre le bouchon

5



Relier la cosse de la fiche alimentation femelle à l'interrupteur



X1



X1



X2

2.6x12mm



X1



X1



Option boutons led



X1

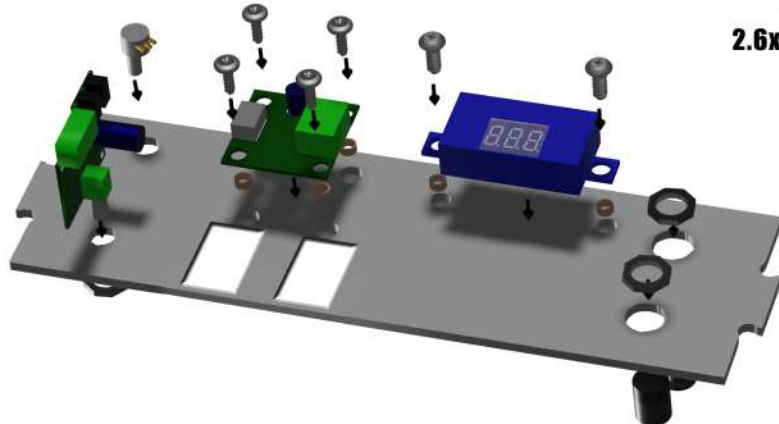


X4

2.6x12mm



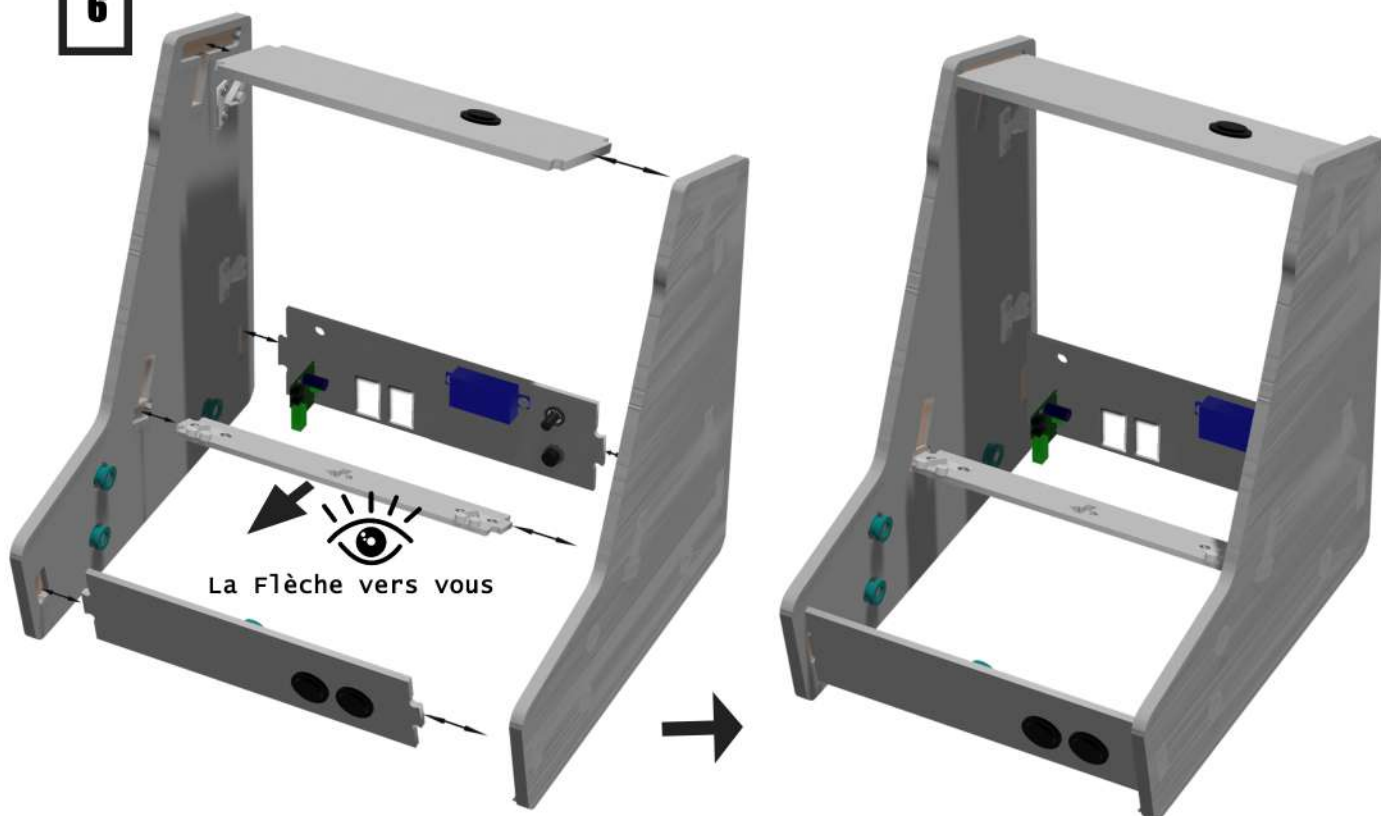
X4



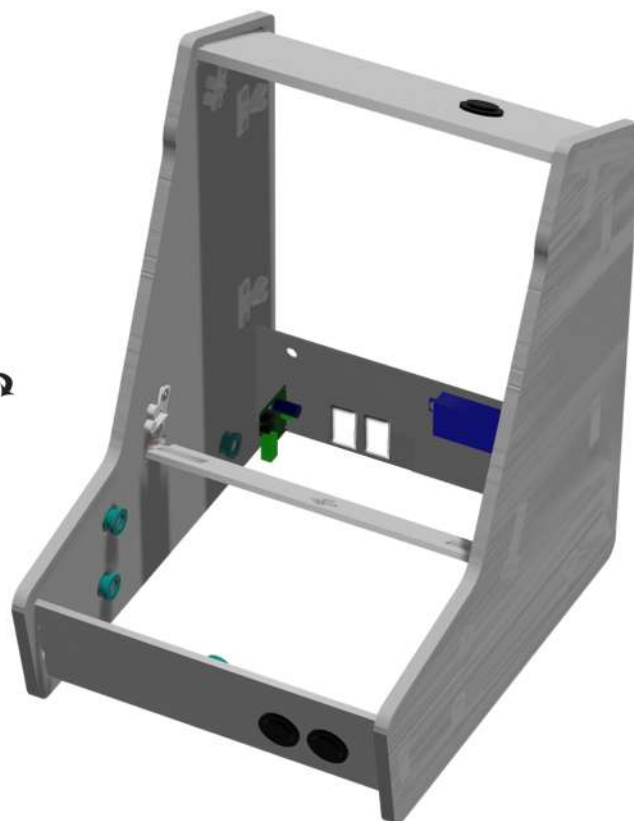
Pi-Kit



6

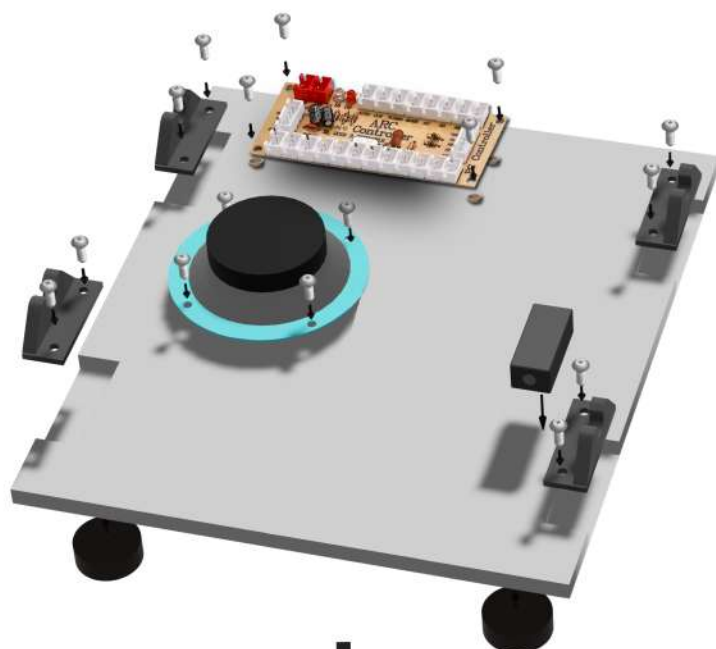


Version écran vertical



7

 X4

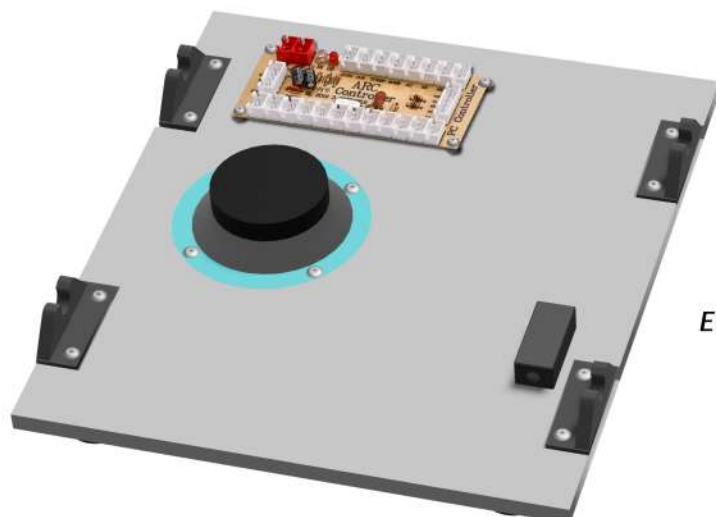


 X4 +  X8
3.5x10mm

 X1

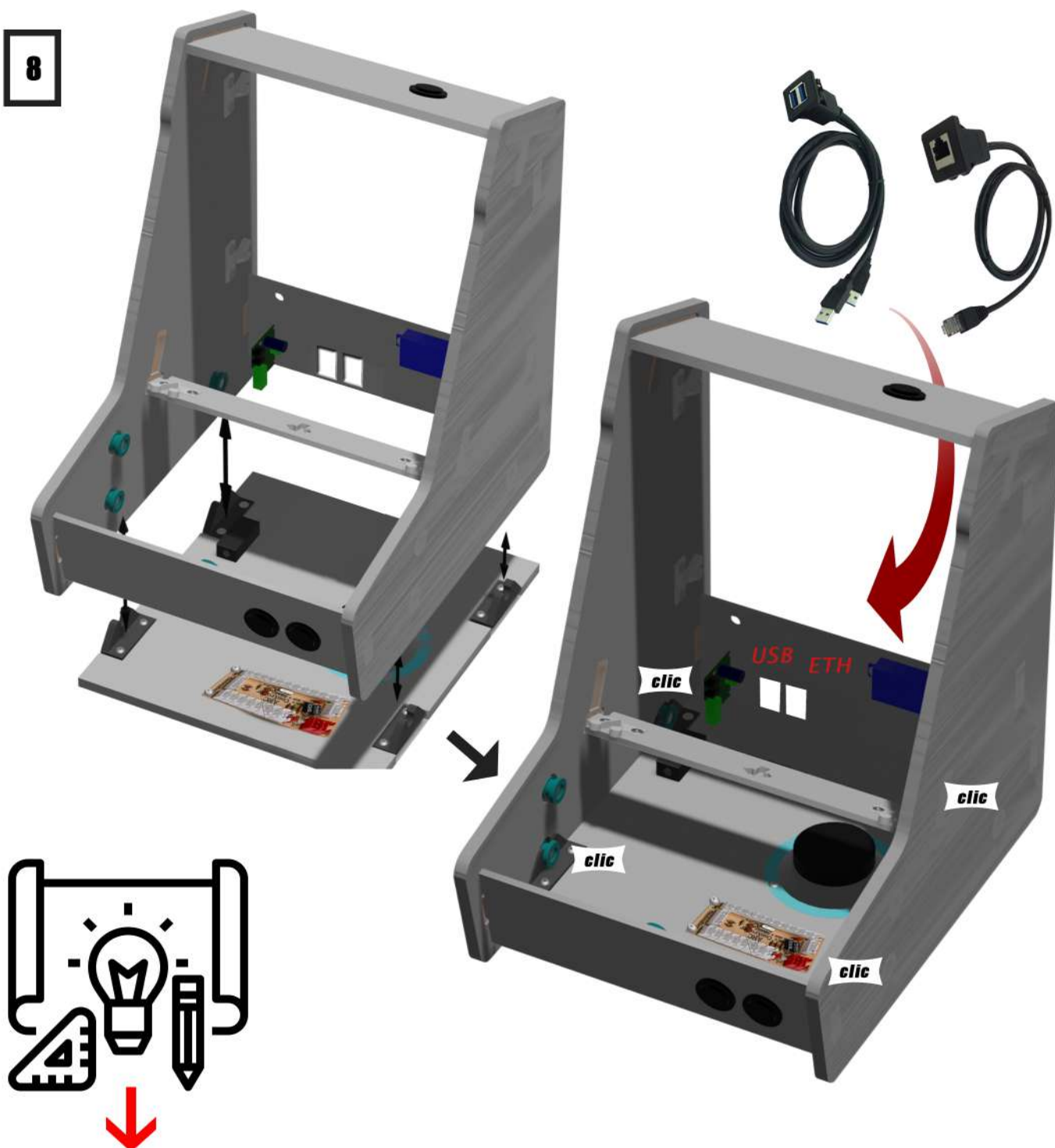
 +  X4
3.5x10mm

 +  X4
2.6x12mm



Enficher le connecteur du cable USB .

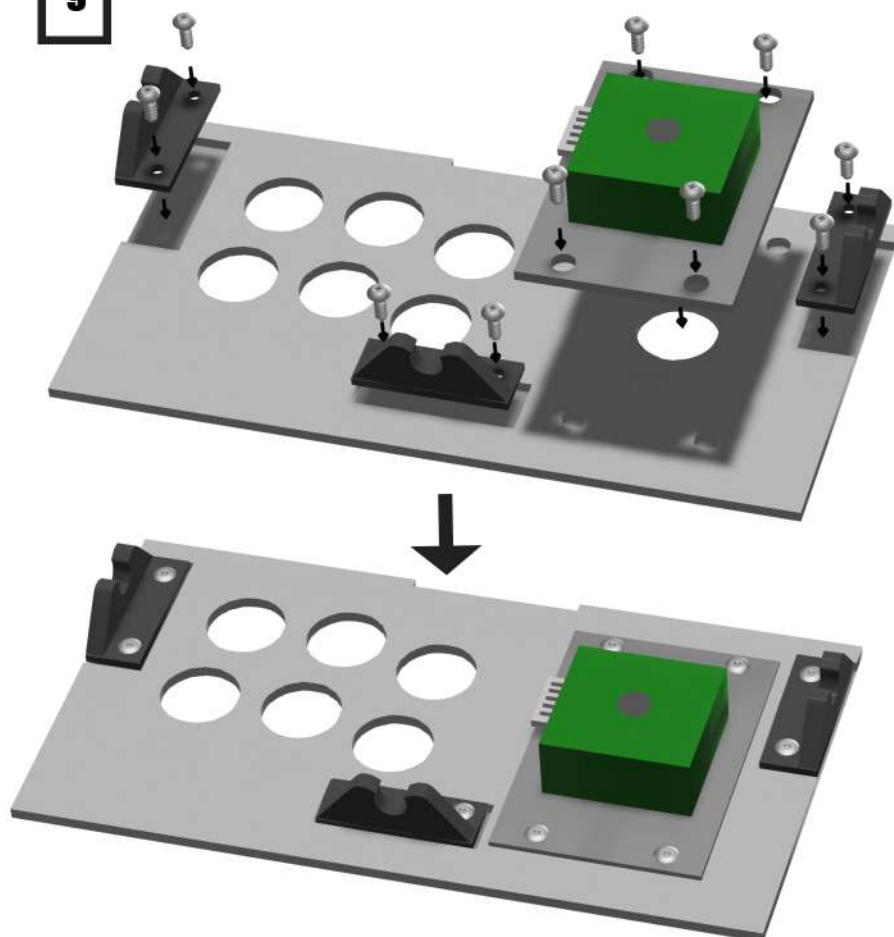
8



Cabler (voir plan de câblage) :

- Passer les extensions USB et Ethernet , clipser les embases
 - Relier les cosses de l'ampli vers le haut parleur
 - Relier une fiche jack audio à l'amplificateur
 - Sur les borniers WAGO , relier les +12V (fils rouges)
sur un bornier, puis relier les masses (fils noirs) sur l'autre bornier Wago
 - >Ampli audio
 - >Convertisseur 12V vers USB
 - >Interrupteur principal (fil rouge)
 - >Fiche femelle alimentation (fil noir)
 - >Le régulateur de tension pour les boutons lumineux (option)
- Attention 1 seul fil par emplacement sur le bornier Wago.

9



X3

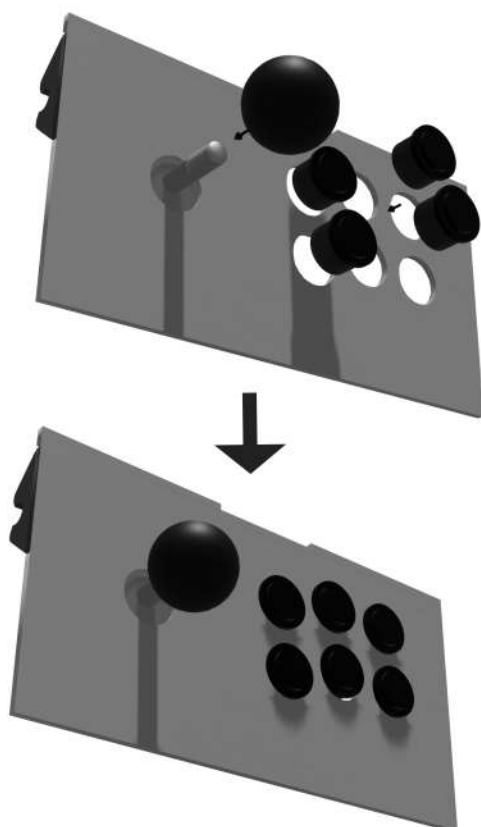


3.5x10mm

X10



X1



X6

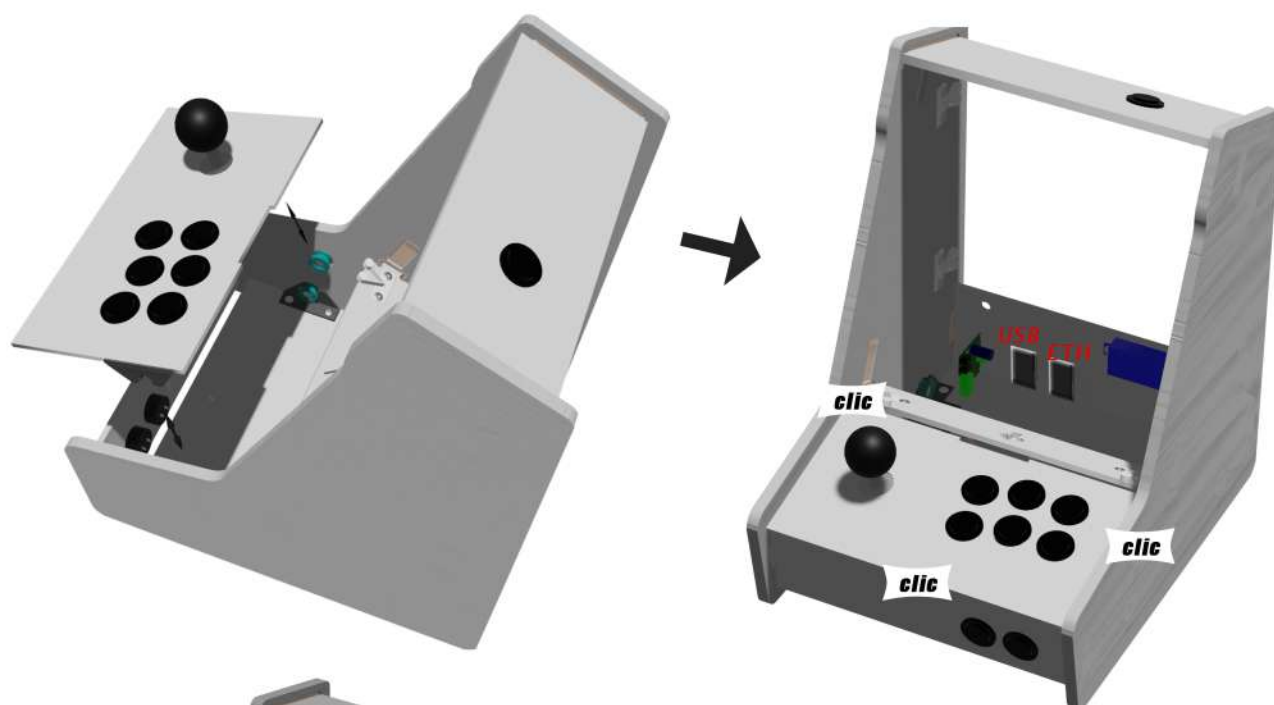


Connecter les fils aux cosses
des boutons et du joystick, voir fiche panel



10

*Cabler les fils du panel la carte de controles USB
(Voir la fiche de cablage du panel de jeu)
Cabler les fils d'alimentation des Led sur le variateur 12V (option)
Clipser le panel de jeu*

**11**

Clipser l'écran

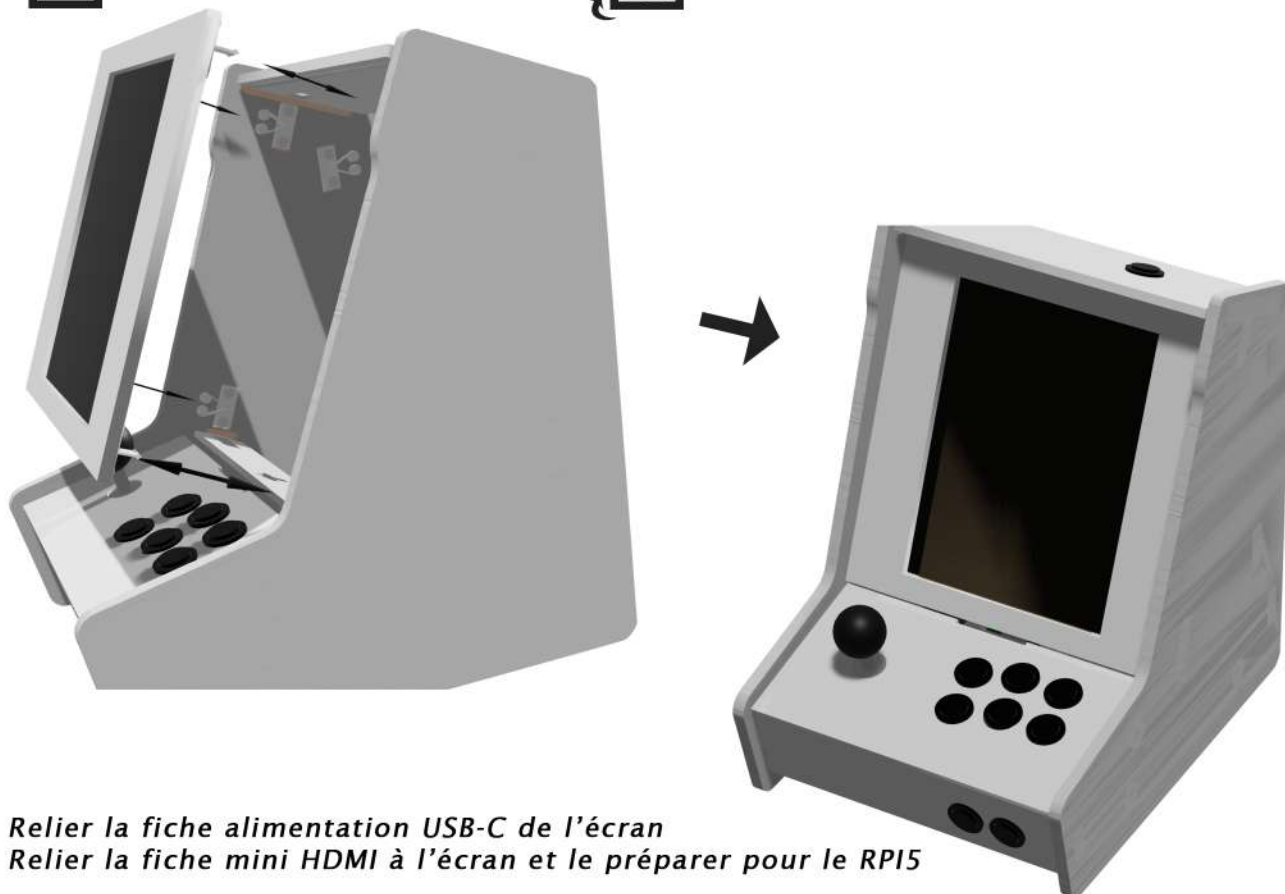


*Relier la fiche alimentation USB-C de l'écran
Relier la fiche mini HDMI à l'écran et le sortir pour le RPi5
Relier la fiche audio jack à la sortie audio sur la carte video de l'écran*

11 Version écran vertical



Passez à l'étape suivante si vous avez choisi la configuration avec l'écran à l'horizontale



Relier la fiche alimentation USB-C de l'écran
Relier la fiche mini HDMI à l'écran et le préparer pour le RPi5

12

Installation du plexi devant l'écran



13

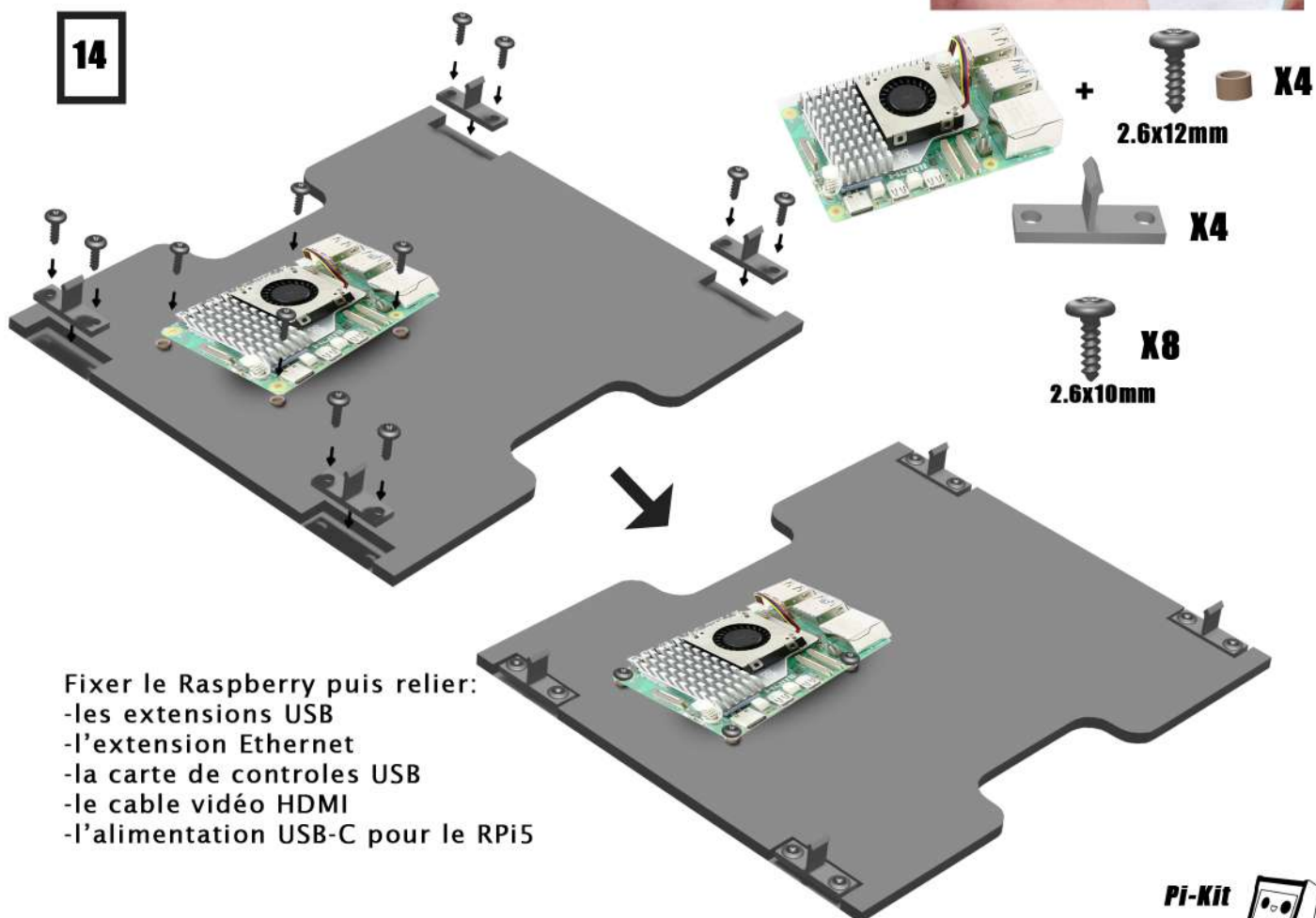


23CM

Poser les 2 morceaux de 23 cm de profil adhesif.
Puis faire le tour avec le profil adhesif. Une goutte de glue facultative peut être ajoutée pour renforcer aux angles.
Couper aux coins pour aplatir le bourrelet de caoutchouc.



14



15

